



31.mars - 4.april

# Pressemelding The Gathering Hamar 29.03.2010



31.mars - 4.april

## Kreativitet og egenutfoldelse i sentrum

Årets The Gathering byr på et bredt spekter av underholdning, foredrag og spill. Spesielt satses det på det kreative.

### Miljø i fokus

Som vanlig er det mye mer enn dataspill og høy musikk som foregår på The Gathering. Event-crewet har store planer for årets arrangement, blant annet kan det i år skilles med hypnoseshow, lærerike foredrag og en rekke kreative konkurranser.

Se komplett timeplan her: <http://www.gathering.org/tg10/en/schedule/>

I etterkant av Earth Hour vil The Gathering gjøre sitt for å sette fokus på miljøsituasjonen. Knut Jørgen Røed Ødegaard, ekspert innen astrofysikk, og Marit Sandstad, ekspert i teoretisk fysikk og astronomi kommer til å snakke om jordens opprinnelse, universets mysterier og hva dette har med påske å gjøre.

– Jeg har med ekte steiner fra rommet som deltagerne kan få kjenne på. Jeg skal ta dem med på kjøreturer på Mars, fjernstyrt fra Jorden, sier en engasjert Knut Jørgen Røed Ødegaard.

– Vi skal sveve gjennom stjernefabrikker langt ute i rommet, se hvordan superslurpende sorte hull sluker stjerner og vi skal oppleve asteroiden som utslettet dinosaurer, fortsetter han.

Dette skjer ved hjelp av spektakulære bilder, filmer, animasjoner og lydeffekter, og Røed Ødegaard lover at publikum får oppleve verdensrommets mysterier og merkelige fenomener.

Det blir også besøk fra Bellona, og PartyShop vil ha en brukthandel. Dette går ut på at deltakerne kan selge hva de ønsker til PartyShop, som så selger dette videre.

– Hvis du har en PC-skjerm for mye kan du heller selge den, så slipper du å kaste noe som andre kan få brukt for, sier presseansvarlig i The Gathering, Simon Eriksen Valvik.

### Kreativ utfoldelse

Årets arrangement har også et økt fokus på kreativitet og egenutfoldelse. Scenen har fått ny beliggenhet midt i Vikingskipet, slik at deltakerne kommer nærmere den underholdning og foredragsaktivitet som foregår der.

– Vi vil at flest mulig skal få kunne ta del i det som skjer på scenen, derfor har den i år fått ny plass i sentrum av deltakerne, sier Eriksen Valvik.

Foredragene er ment for å inspirere nye potensielle utviklere til deltakelse, samt gi ideer til de som allerede har en fot innenfor miljøet.

– Flere ting er gjort for å legge til rette for dette. Scenen er flyttet til midten av hallen og det blir opprettet en egen Creative Lounge. Her finner deltakerne skikkelige bord, datamaskiner med programvare og utstyr som kan prøves ut, forklarer Eriksen Valvik.

Det er også sofaer og storskjerm der. Dette for at deltakerne enkelt kan følge foredragsholdere og mentorer.

### Utfordrende

Av konkurranser blir det flere kategorier, blant disse er Freestyle Video og Hardcore Programming som forventes å trekke mange bidrag fra publikum. Freestyle Video omfatter videosnutter, animasjoner i både 2D og 3D og lignende, mens Hardcore Programming gir deltakerne muligheten til å bryne seg på en utfordrende oppgave innenfor programmeringsspråkernes verden.

De beste bidragene i alle konkurransene belønnes med forskjellige fine premier.

## Dans og hypnose

Det er knyttet stor spenning til hypnoseshowet med Henry Leander Andersen, som fra før har hypnotisert over 10 000 mennesker både for show og som terapi. Det er vanskelig å forutsi hva som vil skje under et slikt arrangement. De hypnotiserte uttrykker sin egen oppfattelse av virkeligheten, og det kan i noen tilfeller være vanskelig å holde latteren tilbake.

Dansegruppen FRIKAR Dance Company akkompagnerte Alexander Rybak's "Fairytale" på scenen under MGP 2009. Nå vil de fremføre et eget dansenummer på The Gathering.

## Nerdesvømming

Årets tema er Submerged og det passer da utmerket å gjenta suksessen.

– Vi setter opp en egne busser fra Vikingskipet til badeland på Ankerskogen. Dette er gratis for alle våre deltakere, sier Eriksen Valvik.

## Game

Spillkonkurransene på The Gathering 2010 vil foregå på utvalgte maskiner.

– Nå tar vi tar ansvaret for alle spillrelaterte konkurranser. I den forbindelse har vi satt opp egne datamaskiner. Dette gjør at alle stiller likt når det gjelder hardware, og samtidig unngår vi at et eventuelt strøm- eller nettbrudd i hallen skal påvirke konkurransene, opplyser Eriksen Valvik.

Se oversikt over spillkonkurransene her: <http://www.gathering.org/tg10/no/game/>

## Internasjonal kvalifisering

The Gathering, i samarbeid med WCG (World Cyber Games) skal i år holde den norske kvalifiseringen. Her får de påmeldte muligheten til å kvalifisere seg til OL i dataspill, bedre kjent som WCG. Denne turneringen blir holdt i Los Angeles i september.

## Selve kvalifiseringen

Følgende spill er med: Counter Strike 1.6 og Trackmania Nations Forever. I tillegg blir det WCG kvalifisering i Tekken 6 på Xbox 360.

– Vinneren av Tekken 6 konkurransen vinner en plass i hovedfinalen i Los Angeles hvor både deltagerlisens, flybilletter og hotell blir dekket. 2 og 3 plass får også en plass i hovedfinalen, men de må dekke reise, deltagerlisens og hotell selv, forteller Eriksen Valvik.

De syv beste norske deltakerne i Trackmania-konkurransen på The Gathering, samt tredjeplassvinner fra WCG 2009, Fredrik "Bergie" Bergmann, spiller kvalifisering på lørdagen. Vinneren får dekket deltagerlisens, flybillett og hotell. Andre- og tredjeplassen i Trackmaniakvalifiseringen vil også ha mulighet til å delta, men må dekke reise, hotell og deltagerlisens selv.

I Counter Strike 1.6 får det beste norske laget på The Gathering dekket reise til nordiske finaler, som arrangeres senere på året. Vinneren av denne nordiske kvalifiseringen får dekket opphold og tur til WCG i Los Angeles.

## Om The Gathering

The Gathering ble første gang arrangert i 1992, og er et av verdens største dataarrangement med datakultur i fokus. Hvert år samles over 5000 unge og gamle datamaskinentusiaster for å dele erfaring, møte nye venner og feire høytiden sammen. De gjør det på sin måte i et rolig, rusfritt miljø hvor delte opplevelser er i fokus.

## Akkreditering

Ønsker du eller din redaksjon mer informasjon om The Gathering, eller ønsker dere å være tilstede i Vikingskipet? Vi har et presseteam som er klare til å vise dere rundt, svare på spørsmål eller sørge for å sette dere i kontakt med deltakere og nøkkelpersoner i crewet.

Vi ser frem til et godt samarbeid videre utover The Gathering! Ta kontakt per e-post eller telefon om dere har spørsmål.

---

### The Gathering

Nettside: <http://www.gathering.org>  
Kontakt: [presse@gathering.org](mailto:presse@gathering.org)  
Telefon: +(47) 45 85 25 85  
v/ Simon Eriksen Valvik

### KANDU

Nettside: <http://www.kandu.no>  
Org.nr: 988 148 245 MVA  
Adresse: Akersbakken 12  
0172 OSLO