



**The Gathering 2010  
Trackmania  
Informasjon og Regelsett**



### **Turneringens struktur**

Turneringens struktur vil bestå av 8 grupper av 4 spillere (32 spillere) som starter i en "vinner turnering"(WB). Alle kamper spilles i 1v1v1v1 cup modus. Den første og andre rangerte spiller i hver kamp fortsetter i øvre brakett mens de tredje og fjerde rangerte spillerne får en ekstra sjanse i en lavere turnering(LB). Taper man i den lavere turneringen så er man ute av konkurransen.

De to best plasserte i vinnernes finale (WB-finalen) vil møte de to som tar topplasseringer i trøste-finalen (LB-finalen) i den store finalen.

### **Kvalifisering**

8 spillere vil få direkte invitasjon.

8 spillere blir kvalifisert i BYOC kvalifisering. (Deltagere på TG10)

16 spillere får kvalifisere seg i 4 online turneringer. (4x4)

### **Seeding**

De direkte inviterte vil bli plassert i en gruppe hver. De 16 online kvalifiserte blir seedet inn så snart deres kvalifiseringskamper er over. Spillerne fra BYOC vil bli seedet inn i gruppene på samme måte som de inviterte spillerne. Gruppene ser da slik ut: 1 invitert spiller, 1 BYOC kvalifisert spiller og 2 online kvalifiserte spillere.

### **Premiepott & Premiefordeling**

Premier og premiefordeling vil bli annonsert på [www.gathering.org](http://www.gathering.org).

---



## TRACKMANIA REGELSETT

### 1. Admins

Ledende admin av TrackMania compoen på The Gathering 2010 (heretter bare referert til som TG10) er Erlend "Beasty" Olsen, som vil være assistert av dommere. Main chief for game på TG10 er Thomas "th0" Husbyn, som har det avgjørende ord i alle tvister. Co-chiefsene kan også fatte vedtak på main chiefs vegne.

Vedtak gjort av admins og dommere ikke er diskutabelt. Det eneste unntaket er beskrevet i §10.4.

### 2. Generelle regler og forskrifter

2.1 Programvare som brukes er "TrackMania Nations Forever" til PC. Den nyeste mulige oppdateringen av TMNF gjelder.

2.2 Det er en gruppebasert turnering. Turneringen vil inneholde en 32-spiller layout med 8 grupper av 4 spillere i hver gruppe. Alle kamper vil bli spilt i 1v1v1v1 cupmodus.

2.3 Hver spiller er ansvarlig for seg selv og vil være ansvarlig for all kommunikasjon med admins og dommere. En lagleder kan fatte vedtak på en spillers vegne med spillerens samtykke.

2.4 Hver spiller er ansvarlig for å følge turneringsplanen. Kamper vil ikke bli forsinket på grunn av manglende spillere!

2.5 Alle spillere må bruke samme navn under hele turneringen.

2.6 Alle som deltar i turneringen må ha lest og akseptert dette reglement. Å ignorere dette kan ikke være en unnskyldning for feilaktig oppførsel.

### 3. Innstillinger og ingame regler

- Visuell: fritt valg
- Audio: fritt valg

3.1 Dersom en spiller støter på problemer under kampen som padbugs, serverfeil, spill-motor bugs eller datamaskinens innstillinger, bør han umiddelbart varsle en dommer. Etter fullføring av spilte ingame-runde, vil dommeren da annonsere en timeout for alle spillere og forsøke å løse feilen etter beste evne. Når problemet er løst, vil dommeren sørge for at alle spillere er klare og signalisere "LIVE – RACE ON".

3.2 Timeout kan *bare* bestemmes av en dommer og er fullstendig under dommerens skjønn å utføre. Spillere kan bli straffet for å utføre et tidsavbrudd(timeout) uten tilstrekkelig grunn.

### 4. Spill konfigurasjon

4.1 Detaljnivå: fritt valg

4.2 Minimum motstandere: fritt valg

4.3 Kontroll innstillinger: fritt valg

4.4 Konfigurasjonsendringer utover disse alternativene er ikke tillatt. Endringer som fører til et ubalansert gameplay vil bli straffet. Rådfør med dommere eller admin hvis du ønsker å endre andre alternativer enn de som inngår i § 4.



## **5. eSorts arenaen**

- 5.1 eSports arenaen er bare åpen på bestemte kamptider i henhold til programmet.
- 5.2 Spillere og lagledere kan ikke forlate området under kamper.
- 5.3 Når en kamp er over må spillere og lagledere vente på at en dommer bekrefter resultatet.
- 5.4 Bare på aksept av en dommer kan spillere og lagledere forlate eSports arenaen, og da bare hvis det blir gjort på en høflig og respektiv måte overfor de andre som fortsatt spiller.

## **6. Kamp og oppvarming**

Hver kamp har en 10 minutters oppvarmingstid. Denne oppvarmingstiden kan brukes til å varme opp ingame, justere innstillinger og installere og konfigurere maskinvare. Ingen spiller vil bli gitt mer tid enn de 10 minuttene som er avsatt til forberedelser unntatt ved en dommers skjønn.

## **7. Datamaskin og maskinvarefeil**

Spillerne selv er ansvarlig for programvare eller maskinvare som ikke er installert eller levert av TG10. Game crewet er ansvarlig for programvare og maskinvare levert av TG10.

## **8. Server, nettverk eller elektriske feil**

- 8.1 Hvis forbindelsen mellom spillerne blir avbrutt under en kamp må spillerne ta en pause til alle er koblet sammen og deretter spille de resterende rundene av kampen. Poeng etter frakobling vil bli regnet ut manuelt av dommere eller administratorer hvis disse forsvinner.
- 8.2 En feil som forårsaker at serveren eller tilkobling for alle spillere svikter vil resultere i omspill av banen spilt på tidspunktet for feilen.
- 8.3 En spiller som forårsaker forsettlig feil blir utestengt fra kampen og gitt siste posisjon. (f.eks hvis man bevisst restarter PCen, kobler fra spillet osv.)

## **9. Fair-play**

- 9.1 Det er strengt forbudt å fornærme eller mishandle en spiller, dommer eller admin, eller gjør å skade på andres eiendom.
- 9.2 Det vil ikke bli tolerert at spillere hjelper lagkamerater eller venner å oppnå en fordel ved at man bevisst kjører sakte eller stopper ved mållinjen slik at dette resulterer i at en lagkamerat / venn får en poengmessig fordel. Dette er juks og vil bli straffet.
- 9.3 Det er strengt forbudt å gjøre skade på eiendom tilhørende "The Gathering" og dens partnere
- 9.4 Ikke bruk hornet konstant under kampen! Dette anses utenfor fair-play og vil bli straffet.

For å sikre en behagelig kamp, vil vi oppfordre alle spillere til å vise en sportslig og rettferdig gjennomføring.



## **10. Straff og diskvalifisering**

10.1 Dersom reglene blir brutt, kan dommere i samråd med turneringens admin utføre straff i henhold til avgjørelsen deres.

10.2 Straffer som kan gis er følgende;

- Advarsel
- Runde straff (spilleren får ikke fullføre neste runde)
- Match straff (spilleren plasserer sist i kampen)
- Utestenge en spiller / lag fra eSports-området.
- Diskvalifikasjon av en spiller / lag fra hele turneringen.
- Straffen kan variere avhengig av type regelbrudd og avgjørelsen fra dommere og admins.

10.3 Diskvalifiseringer utføres av turneringsadmin og gamecrew-ledere av TG10 i felleskap. Dette vil annullere alle rettigheter spilleren har til å delta videre i turneringen, og også til å bruke fasilitetene som tilbys av gamecrewet.

10.4 Spillerne kan bare appellere en straff til administratorene hvis de har bevis som tydelig motbeviser anklagene / årsaker satt frem som grunnlag til straff.

## **11. Matchrules**

Kart-syklusen vil bli satt til tilfeldig i alle kamper.

Det vil være 2 oppvarmingsrunder på hver maprotasjon.

Spillerne er ansvarlige for å ta skjermbilder på maprotasjon og på slutten av banen.

11.1 Tidlige stadier - 32 spillere: Cup-modus, 100 Maxpoints, Maxrounds 5.

11.2 Playoff - siste 16 (UpperBracket / LowerBracket / Consolation-finaler): Cup-modus, 120 Maxpoints, Maxrounds 5

11.3 Den store finalen: Cup-modus, 120 Maxpoints, Maxrounds 5. Vinnerne av WB-finalen vil få ti (10) poeng fordel hver i den store finalen.

11.4 Innstillinger vil alltid være på admins skjønn. Målet er å få underholdende kamper ut av tidsplanen. Justeringer av maxpoints, maxrounds og pointsystem-innstillingene kan oppstå når som helst i turneringen.

11.5 Pointsystem

10 poeng for en første plass

8 poeng for andre plass

6 poeng for en tredje plass

4 poeng for en fjerde plass

11.6 No show = siste plass.

## **12. Rapportering av resultat**

Alle resultater skal rapporteres til de respektive dommerne eller admin rett etter kampen. Alle spillere må ha skjermbilde av sluttresultatet. Spillere må signere på scoresheets gitt av dommerne eller admin før man forlater maskinen sin.

## **13. Utstyr, drivere og configs**

Spillere har lov til å medbringe sin egen mus, gamepad, headset og tastatur, samt drivere og config filer til disse. Alle PC-er vil være åpne for konfigurasjon og disse kan enkelt tilbakestilles til en fersk installasjon.

13.1 Det er spillerens eget ansvar at hans eller hennes driver fungerer for en eventuell gamepad.



## **Advarsler!**

Disse reglene er de eneste reglene som skal brukes på TrackMania-turneringen arrangert av The Gathering - Event: Game crew. Ingen andre regler er gyldige enn de offisielt annonsert her i dette dokumentet.

Alle premievinnere er pålagt å møte opp til premie-seremonier, foto-sessions og intervjuer lagt frem av organisatorene TG10. Unnlatelse av å delta i disse hendelsene vil ha økonomiske konsekvenser for premievinnere.

Disse reglene kan endres når som helst. Oppdateringer vil bli informert til spillerne.