



**The Gathering 2010
Defence of the Ancients
Informasjon og regelsett**



GENERELL INFORMASJON

Turneringen starter: Torsdag 1.april kl 12:00

Mapversjon: Nyeste map på www.getdota.com

Gameversjon: 1.24c (eller nyeste)

Gamemode: 5vs5 -cm (captains mode, med bans valgt på forhånd)

Format: Double elimination, best av 1. Loser bracket finale og vanlig finale blir spilt med best av 3.

Server: LAN games

KONTAKT

Hvert lag skal ha en lagleder (kaptein) som har ansvaret for laget sitt. Alle ledere (og helst vanlige spillere) skal være på #tg.dota @ quakenet.org til enhver tid. Her vil informasjon bli gitt ut, som ikke vil stå på gathering.org.

REGISTRERING

For å melde på et lag, må laglederen melde på laget sitt på partyticket.net. Her skriver han inn lagnavnet og deretter velger hvilke spillere som skal være med. Spillerene må ta godkjenne dette på partyticket for å bli registrert.

Lagledere må komme til gamecrew for å bekrefte sitt lag og at alle er kommet på TG.

Hvert lag må ha minst 5 spillere. Om det er flere enn 5 spillere på et lag, så kan dere bytte på spillere mellom hvert game. Alle spillere MÅ påmeldes på partyticket når dere registrerer laget.

Lagledere er ansvarlige for å gi resultater til partyticket, passe på at alle spillere er klare til tidspunktet, ta replay av hvert game (selv om du taper eller vinner), passe på hvem dere skal spille mot og ta kontakt med det andre laget.

SERVER

Vi skal kunne finne hverandre ved hjelp av LAN games på warcraft 3.

Hvis ikke så vil dere få beskjed om hvordan vi skal gjøre dette.

Om begge parter er enige kan garena brukes.

RAPPORTERING

Et lag som taper skal passe på å melde ifra på partyticket at de har tapt. Om du tapte i winner bracket, så møter du en ny motstander i loser bracket. Laglederen har ansvaret for å følge opp dette.

Om det tapende laget ikke rapporterer på partyticket, må det vinnende laget si ifra til dota-admin. Enten på irc kanalen, eller komme bort til crew.



WALKOVER

Det vil bli gitt walkover til det laget som er klart, hvis motstanderen ikke er klar 30min etter tiden dere skal møte på. Vi spiller på et tight tidsskjema som gjør at vi ikke drøyer så lenge med kampene. Begge lagene skal være klare til å starte å spille på tiden som er satt. Ikke starte å gjøre dere klare!

Møtende lag bør gjøre seg klare minst 10min før kampen skal starte.

Laglederen skal si ifra til dota-admin om møtende lag ikke er klare. Det skal da avgjøres om Walkover skal bli gitt.

KLAGER

Om du tror din motstander har brutt reglene, kan du sende en klage til dota-admin. Det er kun lagledere som får lov til å sende klage. Vær klar med grundig bevis for regelbrudd (Screenshot/replay)

Du kan derimot IKKE sende en klage om:

- Du har startet neste game.
- Det er mer enn 1 time siden gamet var ferdig.

Dota-admin har lov til å:

- Endre resultat av et game.
- Be om at et game skal spilles om igjen.
- Gi et lag en advarsel.
- Banne et team fra turneringen.

OBSERVERING

Kun Dota-admin kan observere kamper, og har krav på å få observere.

GAME MODE

Alle kamper skal spilles i -cm mode.

Blå og Rosa skal være lagledere (kapteiner). En random side starter prosessen ved å banne og velge helter.

Ban Time: 40

Pick Time: 60

Extra Time: 45

Dere starter med en annenhver 1/1/1.. ban fase. Hver kaptein fjerner opp til 4 helter. Om tiden renner ut, vil det ikke bli en tilfeldig hero ban.



Etter det vil det starte en 1/2/2/2/2/1 velge fase. Hver kaptein velger heltene som sitt lag skal bruke.

1. Lag en velger: 1 helt
2. Lag to velger: 2 helter
3. Lag en velger: 2 helter
4. Lag to velger: 2 helter
5. Lag en velger: 2 helter
6. Lag to velger: 1 helt

Om tiden går ut, kan du bruke opp ekstra tiden din. Om tiden løper ut i velgefasen, vil du få en tilfeldig helt.

Creeps spawner 90 sekunder etter velgefasen er over. Rett etter velgefasen, vil de 5 heltene stå på rekke i basen, og dere kan velge selv hvem som skal spille dem.

Hvilken kaptein som starter denne prosessen er tilfeldig. I best av 3 kampene skal kamp nr 2 være det andre laget sin tur til å velge først. For å velge dette skriver hosten av kampen «-cm 1» for sentinel eller «-cm 2» for scourge.

Valg av helter, bans, tider og sånt står på høyre side i spillet slik at det er lett å se hvem sin tur og hvor lang tid du har igjen for alle sammen.

SAVES OG DISCONNECTS

Et game skal lagres hvert 10. minutt, etter first blood, etter hver stor kamp og etter en barracks er ødelagt og om et lag krever å få en save hvis de ser et behov. Det er ikke naturlig å kreve en save etter hvert kill.

Om en spiller disconnecter før de første 10 minuttene skal kampen spilles på nytt, med mindre first blood er blitt gjort.

Om en spiller på et lag discer etter de 10 minuttene, så skal spillet spilles fra første save, om det er mindre enn 10 minutter siden sist save.

Om et lag har fått betydelig overtak på kampen siden sist save (tatt en rax, har mer enn 3 kills enn det andre laget), skal spillet avgjøres av kapteinene om kampen skal spilles videre. Om dere ikke kommer fram til noe fornuftig sammen, så kan dere pause gamet og ta kontakt med dota-admin. Om dere skal save et game, så save på en ny save, slik at det kan gjenopptas fra en save der spilleren ikke har discet/droppet.

Om det er mer enn 10 minutter siden sist save, kan det laget som mangler en spiller bestemme om de vil fortsette å spille med 4 spillere, med mindre begge lag går med på å spille fra sist save. Om dere velger å spille uten den 5. spilleren, kan dere avgjøre om dere skal selge items (de skal selges på den helten som discet) eller bruke de på deres egne helter. Om et item er gitt til en spiller, kan han ikke selge den øyeblikkelig etterpå for å få gold til seg selv.

Hvis flere spillere discer samtidig, og det er klart at det er nettet til TG sin feil, skal kampen spilles fra sist save. Om et lag har betydelig overtak på kampen og vil mest sannsynlig vinne og discer, vil det telle som et win for dette laget. Om det er uenigheter om det ene laget har overtaket, skal det vurderes av Dota-admin.



REPLAYS

Lagledere SKAL ALLTID TA A REPLAY AV ET GAME, samme om du vinner eller taper!

BACKDOORING

Backdooring er lov. Men du kan ikke bruke teleport til å backdoore, som feks furion skill. Du kan kun teleporte inn i en base om det allerede er egne creeps der.

DELING AV HELTER

Det er lov å dele helten din slik at andre kan styre den.

ABUSE / EXPLOIT

1. Pause Abuse: Etter at helter er valgt, er det ikke lov å pause uten gyldig grunn.
2. Creep Blocking: Creep blocking slik at creeps skipper en lane fullstendig er ikke lov. Det er dermed lov å forsøke å sakke dem ned ved å gå foran dem eller bruke fissure (uten å blokke lanen).
3. Bug Exploit: Utføring av enhver bug i spillet vil føre til umiddelbar diskvalifikasjon av laget. Hvert lag blir ansett som at de vet om bugs/exploits i spillet.

Bruk av kjente bugs eller såkalte «exploits» er ikke lov. For eksempel Earth Shaker sin «fissure» til å fullstendig blokke creeps for å komme fram på sin lane, eller bruke Furion sin «sprout» til å stoppe creeps.

NB

Det er i år pliktig oppmøte for alle som vinner noe på The Gathering. Dette gjelder alle plasseringer hvor det er premier i alle konkurranser. Det vil få økonomiske konsekvenser for lagene som ikke møter opp.